

☆ランダム配布確率計算ソフト (HAIFUKAKURITU.exe) 説明書

by.すきやき工房

- ・このプログラムは、映画のランダム配布の入場者特典をコンプリートするには、何回見れば良いのかを計算するために作成したプログラムです。
- ・ランダム販売の商品の確率も計算できます。

The screenshot shows the main interface of the 'ランダム確率' (Random Probability) software. It includes input fields for '種類数' (Number of types) set to 13, 'コンプリートしたい?' (Do you want to complete?) with options for 'ひとりだけなんて選べないよ〜(コンプ)' and '推し以外はゴミ(欲しいのは1種)', '計算精度' (Calculation accuracy) with options for '高精度(時間がかかります)' and 'ざっくり', and a '予算' (Budget) section with '単価/¥' (Unit price/¥) set to 2200. A pink box highlights the '種類数' and 'コンプリートしたい?' options, with a callout ⑤ pointing to the '計算する!' (Calculate!) button. Other callouts include ① for '種類数', ② for 'コンプリートしたい?', ③ for '高精度', ④ for '単価/¥', ⑥ for 'csvで保存' (Save as CSV), ⑦ for 'グラフをクリップボードにコピー' (Copy graph to clipboard), ⑧ for '表示クリア' (Clear display), and ⑨ for 'おわる' (End).

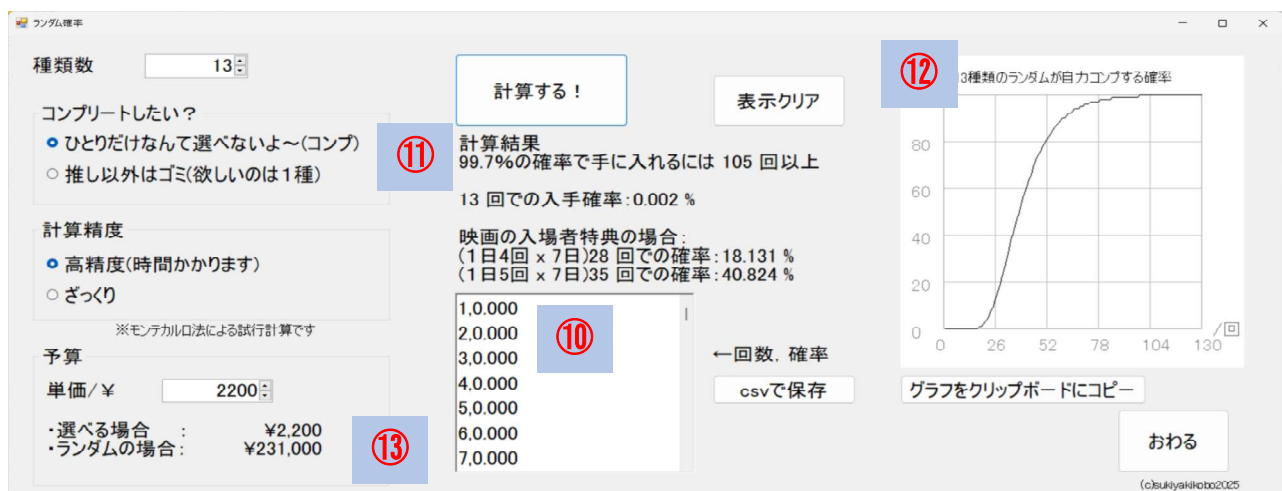
- ・①と②を設定し、⑤の計算ボタン(ピンクで囲った部分)を押すと、計算結果が出ます。
- ③, ④, ⑥, ⑦, ⑧は、必要に応じてご使用ください。

・各部説明

- ① ランダム配布(または販売)される商品の種類を入力
- ② 自力でコンプリートしたいか、欲しいキャラ1種手に入ればよいのか選択
- ③ 計算の精度。高精度にすると、計算結果のばらつきは減りますが、種類が多いと時間がかかります。(種類数と、パソコンの性能にもよりますが1〜10分くらいかかります。)
- ④ ランダム商品の販売単価を入力(必要ない場合は、既定値のままで大丈夫です)
- ⑤ 計算を開始します
- ⑥ 計算後、計算結果をCSVファイルに保存します。グラフ作成ツールでグラフを作成したい場合に。
- ⑦ 簡易的なグラフをクリップボードにコピーします。
- ⑧ 計算結果を消します。
- ⑨ プログラムを終了します

※計算は、在庫が無限にあり、ランダムに配布される想定になっています。
 ※モンテカルロ法による試行計算ですので、実行するごとに計算結果は若干異なります。

・計算結果



- ⑩ 計算結果のメイン出力です。(買うor貰う)回数とその時の確率(%)がcsv形式で出力されています。グラフ作成ソフトに持って行って、表やグラフにもできます。
- ⑪ ⑩の結果から抜粋した数値です。上から、99.7%(いわゆる3σの確率)の確率で入手できる回数。種類の回数だけ入手した場合の、期待される確率。映画を4日回見たら1週間で28回見られるねの時の確率と、同5回x7日での確率 ※他は、⑩のデータから読んでください
- ⑫ ⑩を簡易的なグラフに示したもの
- ⑬ ⑪の一番上の結果に単価を掛けたもの。99.7%確率で手に入れるための予算